1 - insert into tb\_modo(nome, datacriacao, quantboots, quantrounds)

values(‘mata-mata’, 2024-07-02’, 1, 3),

(‘competitivo’, 2024-07-02’, 2, 13)

2 - insert into tb\_mapa(nome, datacadastromapa, status)

values(‘mirage’, ‘2024-07-02’, ‘A’),

(‘dust 2’, 2024-05-02, ‘I’)

3 - insert into tb\_local(nome, statuslocal)

values('L', false), (caixa de fogo’, true)

4 - insert into tb\_mapa\_locais(codmapa, codlocal)

values(1,2),(2,1)

5 - insert into tb\_patente(nome,quant\_min\_pontos,datacriacao,cor)

values('prata 2', 1300, '2012-01-01', 'prata'),

('global elite', 22000, '2012-01-01', 'dourado e azul')

6 - insert into tb\_jogador(nickname,senha,quantpontos,quantdinheiro,datacadastro,situacao)

values ('rdp', '222333', 4000, 2000, default, 'A'),

('jdt', '222333', 16000, 6000, default, 'I')

7 - insert into tb\_endereco(nicknamejogador)

values('rdp'), ('jdt')

8 - insert into tb\_tipomunicao(nome, datacriacao)

values('pistola', '2012-01-01'),

('sniper', '2012-01-01')

9 - insert into tb\_artefato(tipo,nome,valor,datacriacao)

values('A', 'AWP', 4750, default),

('M', 'traçante', 350, default)

10 - insert into tb\_arma(codartefato, nivel\_dano, velocidade\_recarga, quant\_max\_compra)

values(1, 495, 2.5, 1),

(2, 26, 1, 1)

11 - insert into tb\_municao(codartefato, cod\_tipomunicao, quant\_max\_compra, calibre)

values(1, 2, 20, 7.62),

(2, 1, 50, 9)

12 - insert into tb\_compra(nickname, data)

values('rdp', '2024-07-02'),

('jdt', '2024-07-01')

13 - insert into tb\_compra\_arma(codartefato, codcompra, quantidade)

values(1, 1, 1),

(2,2, 30)

14 - insert into tb\_compra\_municao(codartefato, codcompra, quantidade)

values(1,1,1),

(2,2,30)

15 - insert into tb\_jogador\_artefato(codartefato, nicknamejogador, quantidade)

values(1, 'rdp', 1),

(2, 'jdt', 30)

16 - insert into tb\_timedisputa(nometime, nicknamejogador, situacao)

values('contraterrorista', 'rdp', false),

('terrorista', 'jdt', true)

17 - insert into tb\_partida(codmapa, codtimedisputa, datainicio, resultado)

values(1, 2, '2024-07-02', true),

(2, 1, '2024-07-01', false)

18 - insert into tb\_round(numero, codpartida, datainicio, resultado, quantresgates, quantmortes)

values(16, 1, '2024-07-02', true, 16, 14),

(25, 2, '2024-07-01', false, 25, 20)

19 - insert into tb\_jogador\_conquista\_patente(codpatente, nickname) values

(1, 'rdp'), (2, 'jdt');

ATIVIDADES

-- 2 - alterar a data de criação para '01/01/2020' para o primeiro registro na tabela tb\_modo update tb\_modo set datacriacao = '2020-01-01' where codigo = 1;

-- 3 - remover o último registro da tabela tb\_modo

delete from tb\_modo where datacriacao = (select datacriacao from tb\_modo order by datacriacao offset 1 limit 1)

-- 4 - Selecionar todos os jogadores (nickname, senha, situacao) com os seus respectivos endereços.

select nickname, senha, situacao from tb\_jogador

-- 5 - Selecionar os jogadores (nickname, senha, situacao) com as suas respectivas patentes.

select j.nickname, j.senha, j.situacao, p.nome from tb\_jogador as j, tb\_patente as p, tb\_jogador\_conquista\_patente as c where j.nickname = c.nickname and p.codigo = c.codpatente

-- 6 - Remover todas a patentes do segundo jogador cadastrado.

delete from tb\_jogador\_conquista\_patente where nickname = (select nickname from tb\_jogador order by datacadastro offset 1 limit 1)

-- 7 - Selecionar todos os jogadores (nickname, senha, situacao) com as suas respectivas patentes. (usar leftjoin)

select j.nickname, j.senha, j.situacao, p.nome from tb\_jogador as j left join tb\_jogador\_conquista\_patente as c on j.nickname = c.nickname left join tb\_patente as p on p.codigo = c.codpatente

-- 8 - Selecionar as partidas e os respectivos rounds.

select \* from tb\_partida, tb\_round where tb\_partida.codigo = tb\_round.codpartida

-- 9 - Selecionar todas as partidas e os respectivos rounds. (usar o leftjoin)

select \* from tb\_partida left join tb\_round on tb\_partida.codigo = tb\_round.codpartida

-- 10 - Selecionar todos os artefatos do tipo arma

select \* from tb\_artefato where upper(tipo) = upper( 'A')

-- 11 - Selecionar todos os artefatos do tipo munição.

select \* from tb\_artefato where upper(tipo) = upper('M')

-- 12- Selecionar todos os artefatos do primeiro jogador cadastrado.

select tb\_jogador.nickname, tb\_artefato.\* from tb\_artefato, tb\_jogador, tb\_jogador\_artefato, (select nickname from tb\_jogador order by datacadastro limit 1) as pj where tb\_jogador.nickname = tb\_jogador\_artefato.nicknamejogador and tb\_artefato.codigo = tb\_jogador\_artefato.codartefato and pj.nickname = tb\_jogador.nickname

SABADO LETIVO 06/07

-- 1) Criar novos registros nas tabelas tb\_jogador (1 registro),

tb\_endereco (1 registro), tb\_patente (2 registro), tb\_artefato (2 registro),

tb\_arma (1 registro), tb\_jogador\_artefato (2 registro) e tb\_jogador\_conquista\_patente (2).

Utilizem informações pessois para o nome e endereço.

insert into tb\_jogador(nickname, senha, quantpontos, quantdinheiro, datacadastro, data\_ultimo\_login, situacao) values

('Rafael', '2602', 5500, 2300, '2022-03-15', '2023-06-10', 'I')

insert into tb\_endereco(complemento, cep , nicknamejogador) values

('aaa', '99060330', 'Rafael')

insert into tb\_patente(nome, quant\_min\_pontos, datacriacao, cor) values

('Ouro 3', 7000, '2012-01-01', 'Dourado'), ('Prata Elite', 3200, '2012-01-01', 'Prata')

insert into tb\_artefato(tipo, nome, valor, datacriacao) values

('A', 'Revolver R8', 800, '2012-01-01'), ('A', 'Glock', 200, '2012-01-01')

insert into tb\_arma(codartefato, nivel\_dano, velocidade\_recarga, quant\_max\_compra)values

(3, 22, 2.1, 1)

insert into tb\_jogador\_artefato(codartefato, nicknamejogador, quantidade)values

(3, 'rdp', 1), (4, 'Rafael', 3)

insert into tb\_jogador\_conquista\_patente(nickname, codpatente)values

('Rafael', 3), ('rdp', 4)

-- 2) Criar um comando de seleção para mostrar as seguintes informações: nickname,

--data de cadastro (formato DD-MM-YYYY. utilize a função to\_char do PostgreSQL),

-- cep, complemento. Esta seleção deverá retornar apenas os dados do jogar criado na questão 1.

-- Portanto, utilize a clausula where para filtrar pela chave primária.

select nickname, to\_char(datacadastro, 'DD-MM-YYYY'), cep, complemento from tb\_jogador, tb\_endereco where upper(nickname) = upper('rafael') and nicknamejogador = nickname

--3) Desenvolver um comando de seleção para retornar o código, cor, data\_criação

--(formato DD-MM-YYYY. utilize a função to\_char do PostgreSQL), logotipo e quantidade\_min\_pontos

--das patentes vinculadas ao jogador criado na questão 1. Portanto, é necessário relacionar no

--comando select as tabelas tb\_jogador, tb\_patente e tb\_jogador\_conquista\_patente.

select cor, to\_char(datacriacao, 'DD-MM-YYYY'), logotipo, quant\_min\_pontos from tb\_jogador, tb\_patente, tb\_jogador\_conquista\_patente where tb\_jogador.nickname = tb\_jogador\_conquista\_patente.nickname and upper(tb\_jogador.nickname) = upper('rafael')